

4月 行事予定表

この予定は平成31年3月11日時点の状況です

※時間帯・利用種目によっては、利用可能な場合もあります。利用状況の確認は、お気軽にお問い合わせ下さい。アスパルわかやなぎ:0228-32-3313
 諸事情等により行事予定を変更する場合がありますので、予め、電話等でご確認のうえご利用をお願いいたします。

日	曜	メインアリーナ									サブアリーナ			トレーニング室			会議室			野球場A		野球場B		日				
		午前			午後			夜間			午前	午後	夜間	午前	午後	夜間	午前	午後	夜間	午前	午後	午前	午後					
1	月	休館日																					1					
2	火	×			×	×		×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	2
3	水							×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	3
4	木	×						×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	4
5	金	×						×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	5
6	土	×	×	×	×	×	×	×	×	×				○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	6
7	日							×			×	×		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	7
8	月	休館日																					8					
9	火	×			×	×		×	×	×		×	×	○	○	講習会	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	9	
10	水							×	×	×		×	×	○	講習会	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	10
11	木	×						×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	11
12	金	×						×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	12
13	土							×	×	×	×	×		○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	13
14	日							×			×	×		○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	14	
15	月	休館日																					15					
16	火	×			×	×		×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	16
17	水							×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	17
18	木	×						×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	18
19	金	×						×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	19
20	土				×	×	×	×	×	×				○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	20
21	日	×	×	×	×	×	×	×			×	×		○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	×	×	×	×	21
22	月	休館日																					22					
23	火	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	○	講習会	○	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	23	
24	水							×	×	×		×	×	○	○	講習会	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	24
25	木	×			×	×		×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	25
26	金	×						×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	26
27	土	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	27
28	日	×	×	×	×	×	×	×			×	×		○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	28	
29	月								×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	29
30	火	×			×			×	×	×		×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	30

☆トレーニングルーム講習会のお知らせ

若柳総合体育館のトレーニングルームを利用したい方を対象に講習会を開催しています。
 利用希望者は講習を受け会員登録をもらい、その後トレーニングルームを利用することができます。是非ご利用ください。
 ※講習会は、事前の申込が必要となります(講習会当日の午前中まで申込可)

○:利用可
 ×:利用不可

○:利用可
 △:一部利用可
 ×:利用不可